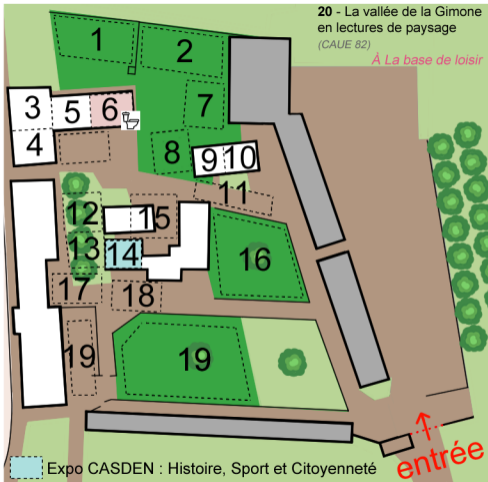


- 1 - Lancer de sagaie au propulseur
(Archeologies)
- 2 - Faire des maths, un jeu d'enfant
(Learn'Oc)
- 3 - Flocage (Le Dynamik)
- 4 - Initiation aux jeux de stratégie
(Médiathèque)
- 5 - Bouge ton corps (Bouger pour s'en sortir)
- 6 - Danse et science **1er étage**
(Compagnie en réflexion)
- 7- Se déplacer, tout un programme ! (La mounière)
- 8 - Science et Judo
(Olivier Beschi Sport Concept)
- 9 - Vous aussi vous serez Math et Magiciens ! (Club Math & Magie)
- 10 - Science et Architecture (Château de Gramont)
- 11 - Mölkky Math (Fermat Science)
- 12 - Chasse au renard
(ARAETG)
- 13 - Kung Fu Tangram (Médiathèque)
- 14 - ERASMUS (Fermat Science)
- 15 - Les maths au panier
(Fermat Science)
- 16 - Esprit d'équipe (Fermat Science)
- 17 - Le sport au fil du temps
(Ecole Sainte Lucile)
- 18 - Crée ton jeu de course
(Ecole Sainte Lucile)
- 19 - $P = M \times V$, le duel l'effet gyroscopique, ques aquo ?
(Stade Beaumontois Lomagne Rugby)

20 - La vallée de la Gimone en lectures de paysage
(CAUE 82)

À La base de loisir



Expo CASDEN : Histoire, Sport et Citoyenneté

↑
entrée