

FERMAT SCIENCE

Une autre idée des maths



# MOSAÏQUES

Mêler jeux vidéo et mathématique ou plus précisément la symétrie axiale, c'est possible avec l'atelier « mosaïques ». Se servir du pixel art, et retrouver ces personnages de jeux vidéo des années 80.

**Cycle 2** : Les monstres pixels

**Cycle 3** : Les space invaders pixels

**Cycle 4 / Lycée** : Les personnages de jeux vidéo pixels

[www.fermat-science.com](http://www.fermat-science.com)

## FICHE

### Technique

#### Public

Cycle 2/ Cycle 3/ Cycle 4/ lycée

#### Notions mathématiques

Transformation géométrique : la symétrie

#### Durée

45 minutes

#### Matériel fourni par Fermat Science

Fiche personnages / Feutres / Supports mosaïque / Carrés de mosaïques autocollantes.

#### Matériel apporté par l'établissement

Crayons à papier / Gommages

#### Tarif de l'atelier par élève

3 €uro



## ATELIERS

### Maths + Arts

FERMAT SCIENCE

Une autre idée des maths!

ATELIERS - FESTIVITÉS - EXPOSITIONS - CONFÉRENCES

[www.fermat-science.com](http://www.fermat-science.com)

BEAUMONT DE LOMAGNE (87)

Fermat Science  
Beaumont de Lomagne

## Les +

- + Jeux visites
  - = Numération égyptienne et romaine
  - = Chasse au Théorème
- + Expositions
  - = Expérimaths

## CONTACT

Sabine BOLTANA  
[contact@fermat-science.com](mailto:contact@fermat-science.com)  
05 63 26 52 30